

venerdì 25 novembre 2016								
	1	Sala Tinkering & Low Tech Innovation	Sala Pensiero Computazionale	Digital Humanities (Arte, Musica, Cultura Digitale)	SALA STEM (Robotica, Making, IoT)	MEDIA LITERACY (Storytelling)	Innovazione Didattica	Ambienti
11:30	13:00	MUST: ROBOT	Rosalba Ciaffone - Coding e Pensiero Computazionale	Scienza e digitale: nuovi strumenti per le competenze, DD "Mazzini" Terni, Cinzia Ferracci	Briciole di robotica, DD "Mazzini", Terni, Serena Travaglini	Un toolkit per la media e information literacy, Maria Ranieri	Accessibilità nella didattica, Italo Ravenna	Mauro Del Santo - Design degli spazi
13:15	14:45	Technotessitura, Explora	The hour of code, 48° circolo didattico, Napoli, Maria Renzi, Annunziata Maria Luiso	Suonare con la luce, Explora	Robotica educativa per inclusione (progetto EDUROB e Roboable) Scuola di robotica Genova, Brigandi e Frixione	Un toolkit per la media e information literacy, Maria Ranieri	Produzione di contenuti digitali, Samanta Parise	Mauro Del Santo - Design degli spazi
15:00	17:00	MUST: Light play	Rosalba Ciaffone - coding e pensiero computazionale					Zaccone?
17:00	18:30	Technotessitura, Explora	Coding per tutti, Angelo Dalessandri	Didattic art, Polvirenti	Robotica educativa per inclusione (progetto EDUROB e Roboable) Scuola di robotica Genova, Brigandi e Frixione	Storytelling nella didattica - Samanta Parise	CURRICULUM MAPPING (progettazione didattica) Marcella Jacono	Zaccone?

sabato 26 novembre 2016								
		Sala Tinkering & Low Tech Innovation	Sala Pensiero Computazionale	Digital Humanities (Arte, Musica, Cultura Digitale)	SALA STEM (Robotica, Making, IoT)	MEDIA LITERACY (Storytelling)	Innovazione Didattica	Ambienti
09:00	10:30	MUST: ROBOT	CO-MAKING LAB: Didattica dell'informatica con microcontrollori programmabili, Mimmo Aprile	Suonare con la luce, Explora	STAMPA 3D Scuola Primaria Indire (Guasti, Niewint, Mangione)	TwLetteratura Lo Tregua di Primo Levi, secondaria I e II grado, Edoardo Montenegro	Creazione di contenuti didattici digitali, Annarita Vizzari	Mauro Del Santo - Design degli spazi
10:45	12:15	Technotessitura, Explora	CO-MAKING LAB: Didattica dell'informatica con microcontrollori programmabili, Mimmo Aprile	Progettare con Arte, esplorazione e percorsi, DS Lucia Presilla, IC largo Castelseprio	<b>NON RIEMPIRE</b>	TwLetteratura, scrittura creativa su paper-tweet, ispirato a Rodari, scuola primaria, Stefania Bassi	Infografiche nella didattica, Annarita Vizzari	Classroom4Teachers
12:30	14:00	MUST: SCATOLE	Coding per Stem, sec I grado, T. Urschitz	Live Coding e musica elettronica, Marco Giordano	STAMPA 3D Scuola Primaria Indire (Guasti, Niewint, Mangione)	Storytelling con le costruzioni, Paola Mattioli	App per la valutazione formativa, Daniela Di Donato	Design degli spazi, Francesco Bombardi
14:15	15:45	Electronica Educativa: creare con moduli elettronici Anna Mancuso	Pensiero Computazionale alla primaria, Paola Mattioli	Band Digitale, Pepe Gasperini	Costruire competenze: matematica e fisica con la robotica, Secondaria I grado, Tullia Urtzich	A Scuola di OpenCoesione - Gianmarco GUAZZO	Innovazione e creatività nella scuola primaria, Eva Pigliapoco e Ivan Sciapeconi	Design degli spazi, Francesco Bombardi
16:00	17:30	Tinkering: spazio alla creatività Paola Mattioli	CodeArt, percorso didattico interdisciplinare (primaria e sec. I grado) Stefania Bassi	Band Digitale, Pepe Gasperini	Calcolatrici e sensori, secondaria secondo grado, Francesco Bologna	A Scuola di OpenCoesione - Gianmarco Guazzo	Innovazione e creatività nella scuola primaria, Eva Pigliapoco e Ivan Sciapeconi	Uso del BYOD nella didattica quotidiana, Liceo di Ceccano Pietro Alviti
17:45	19:00	MUST: ROBOT	Teacher dojo, Caterina Moscetti	Crea il tuo video stop motion, Explora	Calcolatrici e sensori, secondaria secondo grado, Francesco Bologna	I Social Media nella professione insegnante, Piergiovanni	Un kit di app per la didattica, Roberto Sconocchini	Uso del BYOD nella didattica quotidiana, Liceo di Ceccano Pietro Alviti

domenica 27 novembre 2016								
		Sala Tinkering & Low Tech Innovation	Sala Pensiero Computazionale	Digital Humanities (Arte, Musica, Cultura Digitale)	SALA STEM (Robotica, Making, IoT)	MEDIA LITERACY (Storytelling)	Innovazione Didattica	Ambienti
09:00	10:30	MUST: ...	Scratch e dintorni, IC "D. Alighieri" Caserta, Valeria Lombardi, Angela Scognamiglio, Pasquale Coppola	Suonare con la luce, Explora	STAMPA 3D Scuola San Valentino (Torio - Salerno) (INDIRE)	Interactive Storytelling, Marco Accardi, Nicodè	Video nella didattica capovolta, Chiara Spalatro	Luciano Pes, ambienti virtuali nella didattica: Piattaforma Impari
10:45	12:15	Technotessitura, Explora	Penelope to Code, IC Foligno Paola Angelella	e-book: realizzare strumenti per una didattica inclusiva, ISI Einaudi La Spezia, Alessandro Gabelloni, Generoso Cardinale::	Explora Arduino	Interactive Storytelling, Marco Accardi, Nicodè	Gamification nella didattica, Roberto Sconocchini	Luciano Pes, ambienti virtuali nella didattica: Piattaforma Impari
12:30	14:00	MUST: ROBOT	Penelope to Code, IC Foligno Paola Angelella	Crea il tuo video stop motion, Explora			Video nella didattica capovolta, Chiara Spalatro	G suite for education mario mattioli (Iviva Frane, Lorenzo e Lare)

M

[https://padlet.com/i\\_c\\_gentiledafoligno/heoqnxzbat4s](https://padlet.com/i_c_gentiledafoligno/heoqnxzbat4s)