

Programma le regole 2018, iniziativa Miur-Cini per la diffusione del pensiero computazionale in tutti gli ordini di scuola.

Il futuro di una società, di un'organizzazione, di un sistema, si fonda sulle regole che ha.

Questo vale a tutti i livelli, da quello della realtà fisica (la natura) a quello delle relazioni sociali (popoli e nazioni) a quello della realtà virtuale (video giochi e simulazioni).

Un modo di capire come le regole determinano l'evoluzione di un certo scenario è quello di simularne uno attraverso la programmazione (*coding*). In tal modo, sfruttando la capacità unica dell'informatica di concretizzare ed animare qualunque mondo virtuale si voglia costruire, grazie alle sue possibilità di elaborare simboli di qualunque tipo, ci si può meglio rendere conto dell'impatto che le regole definite hanno sull'evoluzione dello scenario stesso.

Il capitolo 5.4 dell'aggiornamento delle *Indicazioni Nazionali per il Curricolo della Scuola dell'Infanzia e del Primo Ciclo di Istruzione*, intitolato **Indicazioni Nazionali e Nuovi Scenari** è dedicato al **pensiero computazionale e al coding**, che vengono di fatto riconosciuti come **strumenti culturali per la crescita personale e la cittadinanza**.

Il concorso **Programma le Regole (di cui la nostra scuola è stata vincitrice per la Basilicata nel 2017)** è stato bandito il 16 marzo 2018 con una **Circolare MIUR** che ne ha definito il regolamento e gli elementi salienti.

Il concorso prevede che tutti gli studenti frequentanti le scuole di ogni ordine e grado possano cimentarsi nello sviluppo di un elaborato che sia una riflessione su questo argomento all'interno del contesto scelto tra quelli indicati nel regolamento:

- **La famiglia:**

- ♣ Le regole per l'uso consapevole delle tecnologie digitali a tavola
- ♣ Le regole per l'uso consapevole delle tecnologie digitali durante le vacanze

- **La scuola:**

- ♣ Le regole per l'uso consapevole delle tecnologie digitali durante le lezioni
- ♣ Le regole per l'uso consapevole delle tecnologie digitali negli intervalli

- **L'amicizia:**

- ♣ Le regole per l'uso consapevole delle tecnologie digitali quando si gioca
- ♣ Le regole per l'uso consapevole delle tecnologie digitali durante una festa

A tutti i partecipanti viene rilasciato dal Miur attestato di partecipazione. Sono previsti attestati di merito e d'onore.

Partecipare è facile, semplice e non richiede tempi lunghi. Si può partecipare anche senza computer, strutturando un algoritmo con "carta e penna", unplugged, facile, semplice, veloce.

I docenti interessati dell'infanzia, della primaria e della secondaria di primo grado possono partecipare all'incontro formativo/informativo tenuto dalla docente Rosalba Ciaffone previsto per il 16/04/2018 dalle ore 16,30 alle ore 18,30 in cui verranno illustrate le basi del pensiero computazionale, del coding come substrato trasversale a tutte le discipline curriculari, le finalità e le modalità di partecipazione all'iniziativa "Programma le regole".

La scadenza per l'invio degli elaborati è fissata al 28 aprile 2018.

Non mancare...metti in gioco creatività, pensiero divergente, pensiero computazionale...c'è bisogno di idee! Per dare agli studenti le chiavi del futuro.